

**FERRAMENTA DESENVOLVIDA POR ITSOFTWARES**

**DOCUMENTAÇÃO DA CRIAÇÃO DA FERRAMENTA ZINNES**

FEVEREIRO de 2018

**Sumário**

[1. INTRODUÇÃO 3](#_Toc505697967)

[I. Do que se trata 3](#_Toc505697968)

[II. O que é a ferramenta 3](#_Toc505697969)

[III. Limites do Projeto 3](#_Toc505697970)

[IV. Metodologia 4](#_Toc505697971)

[2. DESENVOLVIMENTO 4](#_Toc505697972)

[I. Ferramentas 4](#_Toc505697973)

[II. Regras de Negócio 5](#_Toc505697974)

[III. Requisitos Funcionais 5](#_Toc505697975)

[IV. Requisitos não funcionais 7](#_Toc505697976)

# INTRODUÇÃO

## Do que se trata

Este documento servirá para documentar como será o processo de desenvolvimento da ferramenta ZINNES*,* será abordado especificações técnicas para guiar o desenvolvimento e ser usado para manutenções futuras.

## O que é a ferramenta

ZINNES É o nome dado a ferramenta WEB que será usada para auxiliar na publicação e disseminação de Comics e Novels. Atraindo pessoas para conhecerem um mundo novo, e auxiliando que autores pouco conhecidos possam mostrar seus trabalhos ao mundo.

## Limites do Projeto

A ferramenta contará com três módulos: Administrador, Publisher e Navegação.

**ADMINISTRADOR**: Deverá ser o primeiro a ser cadastrado na plataforma.

O Administrador Geral (Adm) do sistema deverá possuir um Dashborad onde poderá ter uma visão geral de métricas dos usuários e projetos. Ele poderá pesquisar entre qualquer um deles. Ele também poderá cadastrar gêneros os quais serão mostrados aos usuários ao criarem seus projetos.

* **Projetos**: O Adm poderá realizar edições ou bloqueios de projetos.
* **Usuários**: O Adm poderá realizar edições e bloqueios de contas de usuários.
* **Métricas**: O Adm poderá analisar informações da quantidade de usuários e projetos.

O Adm poderá realizar edição em qualquer parte de algum projeto seja ***comic*** ou ***novel,*** tendo assim as mesmas funções que o dono do projeto. O usuário poderá gerenciar seus usuários desde edições em seus perfis, até bloqueios temporários ou permanentes. Além de que ele também poderá criar Moderadores (Mod) para o site, para que eles possam gerenciar Comics, Novels e comentários.

O Adm e os Mod poderão gerenciar todos os comentários.

A cada ação de que o Adm e Mod fizer seja em projetos ou usuários deverá ser informado ao usuário.

**PUBLISHER**: O usuário que optar por ser um Publisher deverá realizar um cadastro rápido e confirmar sua conta por email para ter acesso as todas as funcionalidades do site. Ele poderá alterar informações de seu Perfil, como Nome, foto de perfil, senha, links para contatos (Twitter, Instagram, Facebook, Youtube, Apoia-se, Padrim e Patreon). Poderá deixar e receber comentários em outros perfis de usuários, segui-los e ver seus projetos.

Para criar um novo projeto ele deverá informar: Nome, uma imagem de perfil, um banner, descrição, link de redirecionamento do banner e tags. Botões para compartilhar nas redes sociais serão adicionados automaticamente ao criar o projeto. Um projeto só poderá aparecer nas pesquisas quando tiver pelo menos um título. A criação de um projeto já vem seguida da criação de um **Título**, para isso ele deverá informar: Nome e o capítulo (será mostrado um jogo-da-velha seguido de Número mostrando o número do capítulo (#1). Ele também deverá informar se o título a ser enviado é o último Título do projeto.

O Publisher poderá publicar dois tipos de **Projetos**: Comics e Novels. Ele poderá tanto iniciar um novo projeto, como adicionar um novo título a um projeto já existente.

* **Comics**: Como elas são somente imagens, ele deverá fazer o upload das páginas. Após o envio o usuário deverá confirmar a publicação do mesmo. O sistema deverá mostrar uma pré-visualização das páginas ao usuário antes da confirmação para que ele possa reorganizar as páginas.
* **Novels:** As novels são formadas por texto e imagens. O sistema deverá dar a possibilidade de que ele escreva sua Novel e vá salvando como rascunho automaticamente, para que somente quando for finalizado ele esteja disponível para busca ou leitura do mesmo. Deverá também ter as opções de Negrito, Itálico e Sublinhado.

Cada título mostrará ao final da leitura os comentários feitos por outros usuários no mesmo.

Um usuário cadastrado poderá *Acompanhar* um projeto, para que toda vez que sair um novo título ele seja notificado. Além disso ele também terá uma opção de avaliar o projeto.

**NAVEGAÇÃO:** Na página inicial deverá mostrar um menu simples em cima coma talho para login e cadastro. Um slide contendo conteúdo escolhido pelo Adm, os últimos Títulos adicionados (comics e Novels), Top 10 por avaliação e Top 1 por Gênero. Poderá ver os Publishers mais seguidos.

No modo de leitura de Comics será feita a visualização de uma página por vez, contendo um menu de navegação para avançar, retroceder ou escolher que página ir diretamente. No modo de leitura de Novels o sistema não poderá permitir que o usuário copie o texto. Em ambos os tipos deverá ter uma opção para escurecer o fundo (Apagar as luzes) para que o usuário escolha qual a melhor forma de ler.

No modo de leitura deverá ter hotlinks para acessar: Próximo Título (#1 para o #2) ou voltar para o título anterior (#2 para o #1). Quando o usuário chegar no fim do título o sistema deverá mostrar um link para ler o próximo capítulo (se houver, é claro), e lembra-lo de avaliar o título.

Deverá possuir um menu lateral contendo: Um atalho (botão) para acompanhar o projeto que está aberto. Perfil da obra resumida, link para perfil do Publisher e guia mostrando índice dos títulos já lançados naquela obra.

## Metodologia

A ferramenta **ZINNES** está sendo desenvolvida pela ***ItSoftwares***. Buscaremos documentar todas as funcionalidades desejadas ao sistema para só assim começarmos o desenvolvimento da ferramenta em si. Para o desenvolvimento do site usaremos as linguagens de programação: HTML5, CSS3, PHP5 OO, Javascript com JQuery e MySql MariaDB para banco de dados.

# DESENVOLVIMENTO

## Ferramentas

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Descrição |
| Brackets | IDE universal da Adobe que será utilizada para a criação dos códigos fontes. |
| XAMP | Servidor local usado para testar os códigos criados. |
| Balsamiq Mockups | Software que será usado para a prototipagem da ferramenta a ser desenvolvida. |
| Astah | Responsável por auxiliar na criação dos diagramas de caso de uso, de navegação e de classes. |
| Navegadores | Usaremos o Firefox e Chrome para testar e usar a ferramenta. |

## Regras de Negócio

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| N° | Nome | Descrição |
| RN01 | Tipos De Usuário | O sistema terá dois tipos de usuários, sendo eles:   * Administrador Geral; * Moderador; * Publisher; * Leitor (mesmo que o Publisher só que não possui Projetos publicados); |
| RN02 | Cadastro de Usuário | O sistema permitirá que o usuário se cadastre na plataforma por meio direto ou através da API do Google+ e Facebook. |
| RN03 | Tipo de Projeto | O projeto terá dois tipos:   * Comic; * Novel; |
| RN04 | Privilégios | O Administrador terá todos os privilégios do Publisher, e o Publisher terá todos os privilégios do leitor. |

## Requisitos Funcionais

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| N° | Nome | Descrição |
| RF01 | Manter usuário | A ferramenta permitirá que o usuário realize seu cadastro de duas maneiras:   * Direto, onde ele terá acesso ao um formulário e deverá fornecer: Nome, Ninckname, E-mail, Senha. * API Google+ e Facebook, onde além de permitir acesso pela API deverá fornecer um nickname.   Em ambas as formas o usuário deverá escolher uma imagem de perfil.  Ele poderá editar suas informações e se for de sua vontade desativar a conta (Ela poderá ser reativada quando for feito o RF02).  O administrador terá diretrizes extras sobre os usuários, são elas: Bloqueio temporário e permanente. |
| RF02 | Manter moderador | A ferramenta permitirá que o Adm gerencie contas de Moderadores. Ele deverá fornecer e-mail e senha inicialmente para criar a conta. Após isso o moderador poderá alterar Imagem de perfil, nickname e nome.  Os Mod terão acesso RF06, RF07, RF08 e RF12. |
| RF03 | Fazer Login | A ferramenta permitirá que o usuário faça Login. Para tal ele deverá informar seu E-mail ou Nickname e a senha. |
| RF04 | Recuperar Senha | A ferramenta permitirá que o usuário solicite a recuperação de senha informando o e-mail do usuário, a ferramenta enviará um e-mail contendo uma senha temporária que o usuário usará para poder acessar o site e configurar uma nova senha. |
| RF05 | Fazer Logoff | A ferramenta permitirá que os usuários encerrem a sessão do sistema. |
| RF06 | Manter Projeto | A ferramenta permitirá que usuário Crie, Edite e Finalize um projeto.  Para criar ele deverá Fornecer: Nome, Tipo, uma imagem de perfil, um banner, descrição, link de redirecionamento do banner e tags.  Ele poderá finalizar o projeto ou bloquear se for necessário. |
| RF07 | Manter Título | A ferramenta permitirá que o Publisher adicione novos títulos ao seu projeto. Eles poderão ser editados, bloqueados ou removidos.  Para criar um novo título ele deverá informar Nome e conteúdo do título (Para Comics: Imagens; para Novels: Texto e/ou Imagens). |
| RF08 | Comentar Título | A ferramenta permitirá que os usuários cadastrados no site deixem comentários ao fim do capítulo. Esse comentário pode receber outros comentários, e podem ser avaliados como positivo e negativo. Os comentários poderão ser filtrados entre os mais positivos e os que vieram primeiro. |
| RF09 | Manter Comic | A ferramenta permitirá que o usuário faça upload de Comics. Para facilitar a organização das páginas o site solicitará que o usuário enumere as páginas pelo nome, para que o sistema possa organiza-las de maneira correta. Antes de salvar no servidor o sistema permitirá que o usuário organize as páginas na ordem desejada. O Tamanho máximo para cada imagem é de 5MB.  Ao ser postada no site, o usuário poderá editar: removendo alguma imagem ou substituindo. |
| RF10 | Manter Novel | A ferramenta permitirá que o usuário crie suas novels diretamente no site, para isso ele poderá ir salvando uma novel como rascunho, podendo colocar texto em Negrito, Itálico e Sublinhado. Assim que ele finalizar poderá publica-la. Ele poderá digitar e inserir imagens. O tamanho para a imagem será de até 5MB.  Ao ser postada no site, o usuário poderá editar textos e atualizar imagens. |
| RF11 | Notificação Adm | A ferramenta deverá informar ao usuário qualquer ação que o Adm faça em sua conta. Em caso de alterações, uma mensagem de notificação. No caso de bloqueio de conta uma mensagem ao fazer login. |
| RF12 | Comentar perfil | A ferramenta permitirá que os usuários deixem um comentário na página de algum Publisher. |
| RF13 | Seguir Projeto | A ferramenta permitirá que os usuários sigam algum Projeto. Assim, cada vez que um novo capítulo sair, ele será notificado. |
| RF14 | Like em projeto | A ferramenta permitirá que os usuários cadastrados possam deixar um Like no projeto como forma de avaliação. |
| RF15 | Apagar Luzes | A ferramenta permitirá que o usuário mude o contraste da área de leitura para clara ou escura. |
| RF16 |  |  |

## Requisitos não funcionais

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| N° | Nome | Descrição |
| RNF01 | Desempenho | O sistema WEB deve rodar da maneira mais suave possível na máquina do usuário, para tal, a tela não pode contar muitos elementos ocasionando lentidão no carregamento ou no uso. |
| RNF02 | Disponibilidade | O sistema WEB deve sempre estar disponível, para tal, o servidor de hospedagem deve sempre estar operante para que os usuários sempre encontrem o site em perfeito funcionamento. |
| RNF03 | Segurança | O sistema WEB deve suprir demanda de segurança para os usuários, para tal, o sistema deve criptografar senhas de acesso, criptografar acesso as sessões e as informações nelas compartilhadas. |
| RNF04 | Usabilidade | O sistema WEB deve ser simples de utilização e entendimento do usuário, pata tal, devem ser implementados elementos com funções bem definidas e não deve ser acrescentado uma grande quantidade de elementos, animações ou imagens. |
| RNF05 | Compatibilidade | O sistema WEB deve ser compatível com pelo menos os navegadores mais usados atualmente, sendo eles: Google Chrome, Firefox, Opera e Internet Explorer. |

# CRONOGRAMA

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TAREFAS** | **FEVEREIRO DE 2018** | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** | **17** | **18** | **19** | **20** | **21** | **22** | **23** | **24** | **25** | **26** | **27** | **28** |
| Conhecendo a ideia |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Documentação |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pesquisa de Recursos |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desenvolvimento Front-End |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desenvolvimento Back-End |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Testes |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TAREFAS** | **MARÇO DE 2018** | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** | **17** | **18** | **19** |
| Conhecendo a ideia |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Documentação |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pesquisa de Recursos |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desenvolvimento Front-End |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desenvolvimento Back-End |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Testes |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TAREFAS** | **MARÇO DE 2018** | | | | | | | |
| **20** | **21** | **22** | **23** | **24** | **25** | **26** | **27** |
| Conhecendo a ideia |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Documentação |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pesquisa de Recursos |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desenvolvimento Front-End |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desenvolvimento Back-End |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Testes |  |  |  |  |  |  |  |  |

*\* Após o período de testes darei 30 dias para ir corrigindo bugs e falhas encontradas na plataforma durante os teste e encontrados durante os 30 dias.*

*\*\* Nenhuma cronograma é 100% os prazos podem ser aumentados ou diminuídos dependendo de fatores internos e externos.*